

# Collections, FileReader und Kommandozeilenparameter

Bioinformatik Bachelor  
Propädeutikum WS 2019/2020  
12. November 2019  
Leopold Endres

# Outline

## 1. Collections

a) ArrayList

b) HashSet

c) HashMap

## 2. FileReader

## 3. Kommandozeilenparameter

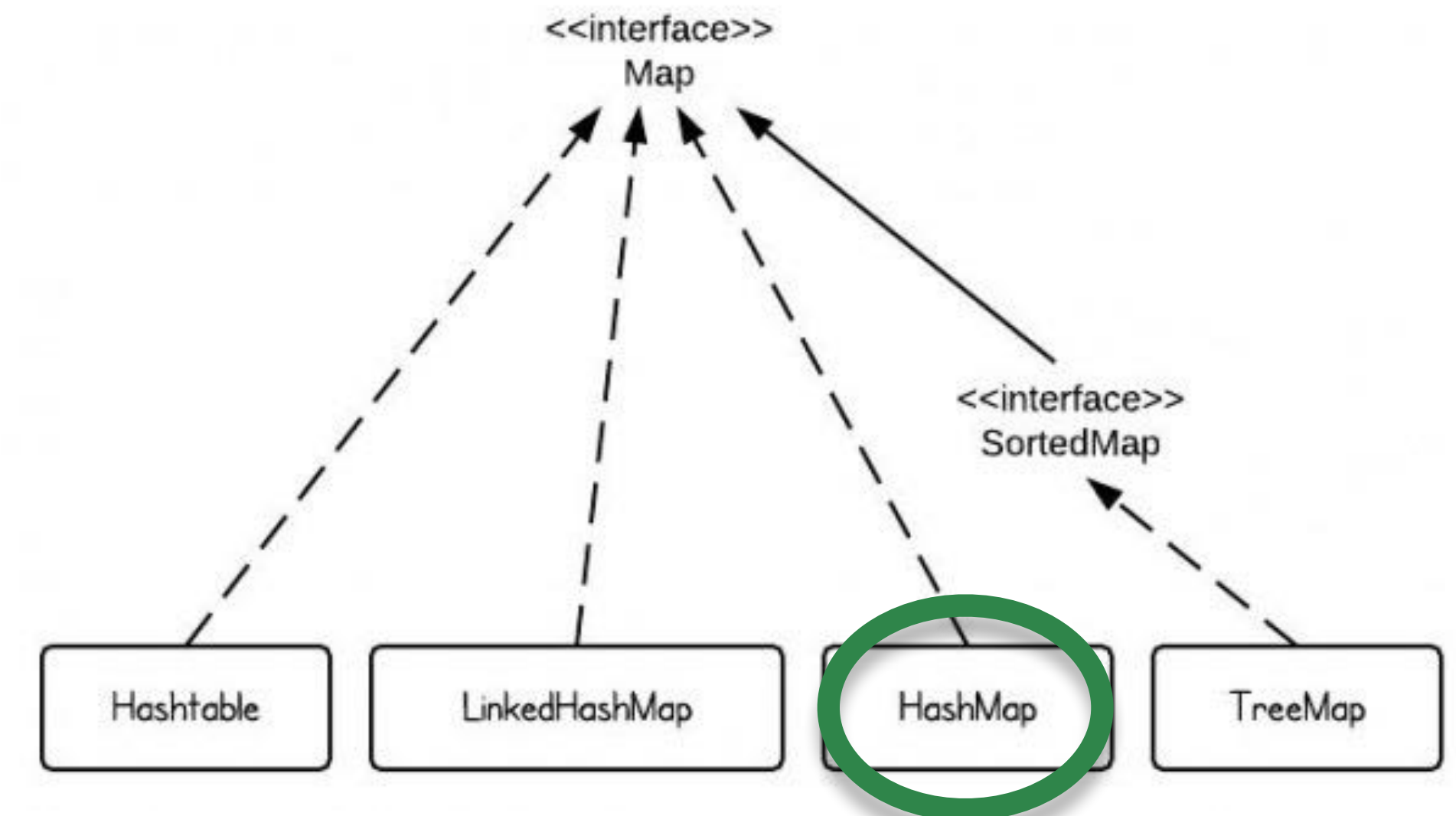
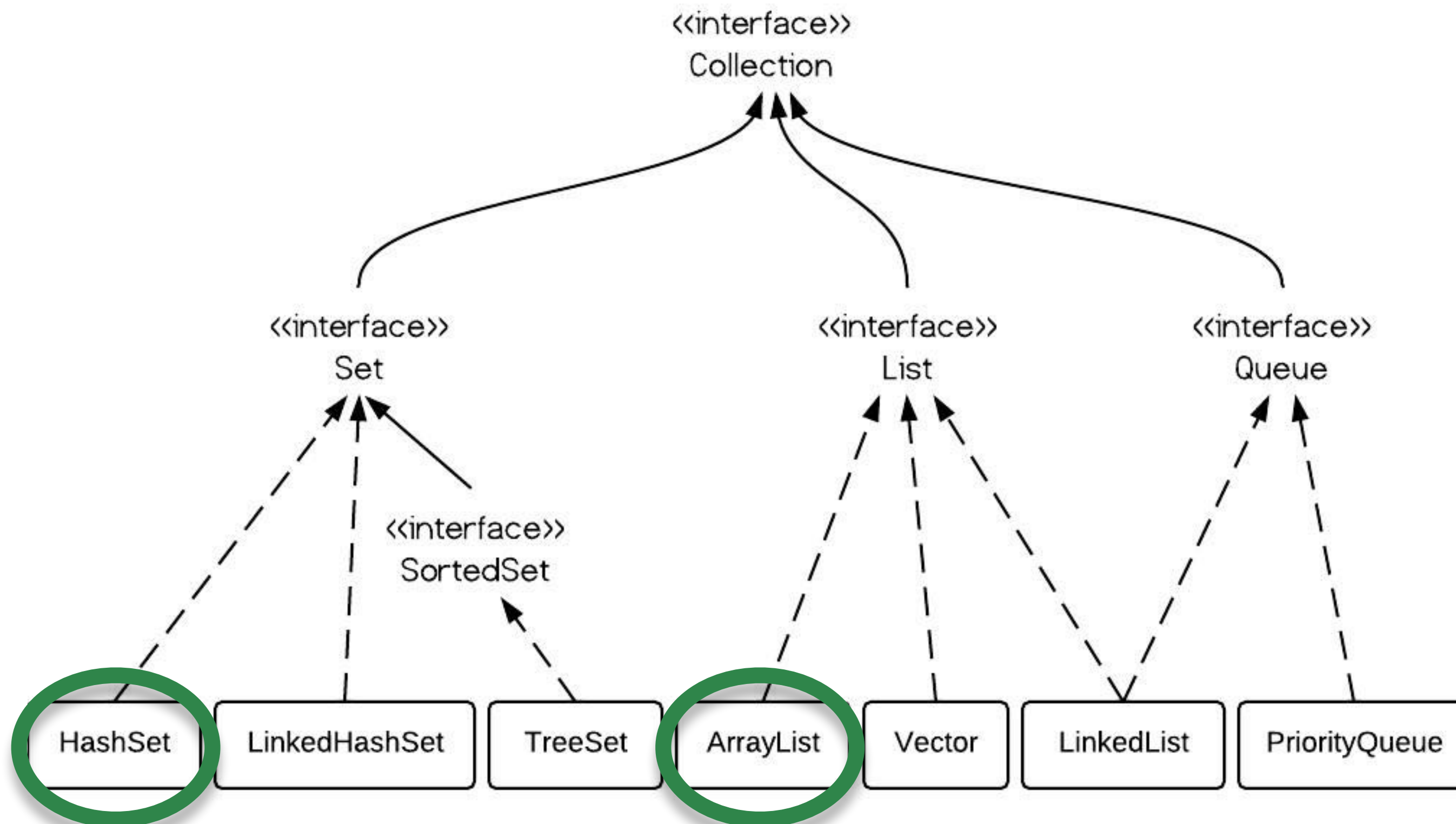


# 1. Collections

- Framework in Java
- Sammlung von Klassen und Interfaces
- Reduziert den Programmieraufwand
- Aufgeteilt in *lists*, *maps* und *sets*



# 1. Collection Hierarchie



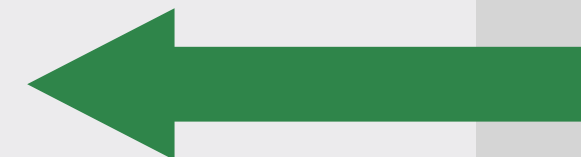
# 1. a) ArrayList

- Wiederholung: Array  
`String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};`
- Nachteil: Ein Array hat eine festgelegte Länge (hier 4). Es kann also kein weiteres Element hinzugefügt oder entfernt werden.
- Lösung ArrayList: ArrayList wachsen und schrumpfen dynamisch, so dass Elemente entfernt und hinzugefügt werden können.

# 1. a) ArrayList

## Beispiel

```
ArrayList<String> cars = new ArrayList<String>();  
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("Audi");  
  
System.out.println(cars);
```



Um eine ArrayList zu erstellen, müssen wir den Datentyp <String> spezifizieren und der ArrayList einen Namen cars zuweisen.

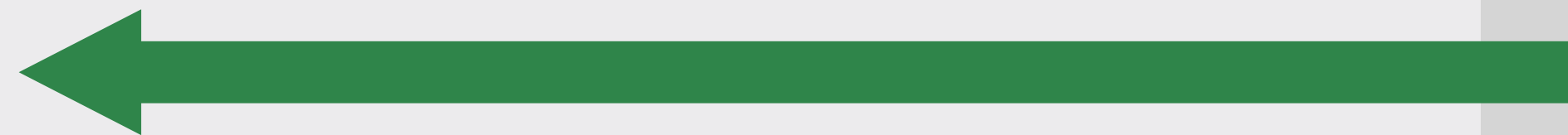
# 1. a) ArrayList

## Beispiel

```
ArrayList<String> cars = new ArrayList<String>();
```

```
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("Audi");
```

```
System.out.println(cars);
```



Fügt der ArrayList cars das Element "Volvo" hinzu.

# 1. a) ArrayList

## Beispiel

```
ArrayList<String> cars = new ArrayList<String>();  
  
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("Audi");
```

```
System.out.println(cars);
```



Gibt cars auf der Konsole aus

output:

[Volvo, BMW, Ford, Mazda, Audi]



# 1. a) ArrayList

## java.util.ArrayList Methods

`l.add(itm)`

Add itm to list

`l.get(i)`

Return ith item

`l.size()`

Return number of items

`l.remove(i)`

Remove ith item

`l.set(i, val)`

Put val at position i

# 1. b) HashSet

- deutsch: Menge
- HashSet ist eine Menge von Elemente ohne festgelegte Reihenfolge.
- Kann keine Duplikate enthalten.

# 1. b) HashSet

## Beispiel

```
HashSet<String> cars = new HashSet<String>();  
  
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("BMW");  
  
System.out.println(cars);  
  
for (String car : cars)  
    System.out.println(car);  
}
```



```
HashSet<String> cars = new HashSet<String>();
```

In den <> Klammern wird der Datentyp der ArrayList definiert.

# 1. b) HashSet

## Beispiel

```
HashSet<String> cars = new HashSet<String>();
```

```
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("BMW");
```

```
System.out.println(cars);
```

```
for (String car : cars)  
    System.out.println(car);  
}
```



```
cars.add("Volvo");
```

Fügt dem HashSet cars das Element "Volvo" hinzu.

# 1. b) HashSet

## Beispiel

```
HashSet<String> cars = new HashSet<String>();  
  
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("BMW");  
  
System.out.println(cars);  
  
for (String car : cars)  
    System.out.println(car);  
}
```



Gibt cars auf der Konsole aus

output:

[Volvo, Mazda, Ford, BMW]

**Neue Reihenfolge und  
keine Duplikate!**

# 1. b) HashSet

## Beispiel

```
HashSet<String> cars = new HashSet<String>();  
  
cars.add("Volvo");  
cars.add("BMW");  
cars.add("Ford");  
cars.add("Mazda");  
cars.add("BMW");  
  
System.out.println(cars);  
  
for (String car : cars)  
    System.out.println(car);  
}
```



For each führt den Code innerhalb der Klammern für jedes Element in cars aus.

output:

Volvo  
Mazda  
Ford  
BMW

**Neue Reihenfolge und  
keine Duplikate!**

# 1. b) HashSet

## java.util.HashSet Methods

`l.add(itm)`

Add itm to list

`l.clear()`

Clear HashSet

`l.size()`

Return number of items

# 1. c) HashMap

- Wiederholung: Array  
`String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};`
- Zugriff auf Elemente mit einer Indexnummer. Zum Beispiel `cars[2]`
- HashMap hingegen speichert Elemente in "Schlüssel/Wert"-Paaren und Sie können über einen Index eines anderen Typs (z.B. einen String) darauf zugreifen.



# 1. c) HashMap

## Beispiel

```
HashMap<String, String> capitalCities = new HashMap<String, String>();  
  
capitalCities.put("England", "London");  
capitalCities.put("Germany", "Berlin");  
capitalCities.put("Norway", "Oslo");  
capitalCities.put("Austria", "Vienna");  
capitalCities.put("USA", "Washington DC");  
  
System.out.println(capitalCities);
```


HashMap<String, String> capitalCities = new  
HashMap<String, String>();

In den <> Klammern werden die Datentypen von Key  
und Value definiert.

# 1. c) HashMap

## Beispiel

```
HashMap<String, String> capitalCities = new HashMap<String, String>();  
  
capitalCities.put("England", "London");  
capitalCities.put("Germany", "Berlin");  
capitalCities.put("Norway", "Oslo");  
capitalCities.put("Austria", "Vienna");  
capitalCities.put("USA", "Washington DC");  
  
System.out.println(capitalCities);
```



Mit dem Befehl `capitalCities.put("England", "London");` wird der HashMap das key/value - Paar ("England", "London") hinzugefügt.

# 1. c) HashMap

## Beispiel

```
HashMap<String, String> capitalCities = new HashMap<String, String>();  
  
capitalCities.put("England", "London");  
capitalCities.put("Germany", "Berlin");  
capitalCities.put("Norway", "Oslo");  
capitalCities.put("Austria", "Vienna");  
capitalCities.put("USA", "Washington DC");  
  
System.out.println(capitalCities);
```

Gibt capitalCities auf der Konsole aus.

output:

{Austria=Vienna, USA=Washington DC, Norway=Oslo, England=London, Germany=Berlin}

# 1. c) HashMap

## java.util.HashMap Methods

`m.put(key,value)`

Inserts value with key

`m.get(key)`

Retrieves value with key

`m.containsKey(key)`

true if contains key

# 1. Collection Methoden

## java.util.HashSet Methods

`Collections.sort(cars);`

Sorts cars

`Collections.shuffle(cars);`

Shuffles cars

`Collections.reverse(cars);` Reverses the order of elements in cars

## 2. Kommandozeilenparameter



- Mithilfe von Kommandozeilenparametern können dem Programm Parameter übergeben werden.
- Diese Parameter werden der main-Methode des Programms im String-Array args übergeben. (startet wie immer bei 0)

## 2. Kommandozeilenparameter in der Konsole



- Mithilfe von Kommandozeilenparametern können dem Programm Parameter übergeben werden.
- Diese Parameter werden der main-Methode des Programms im String-Array args übergeben. (startet wie immer bei 0)

### Beispiel

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(args[0]);  
    }  
}
```

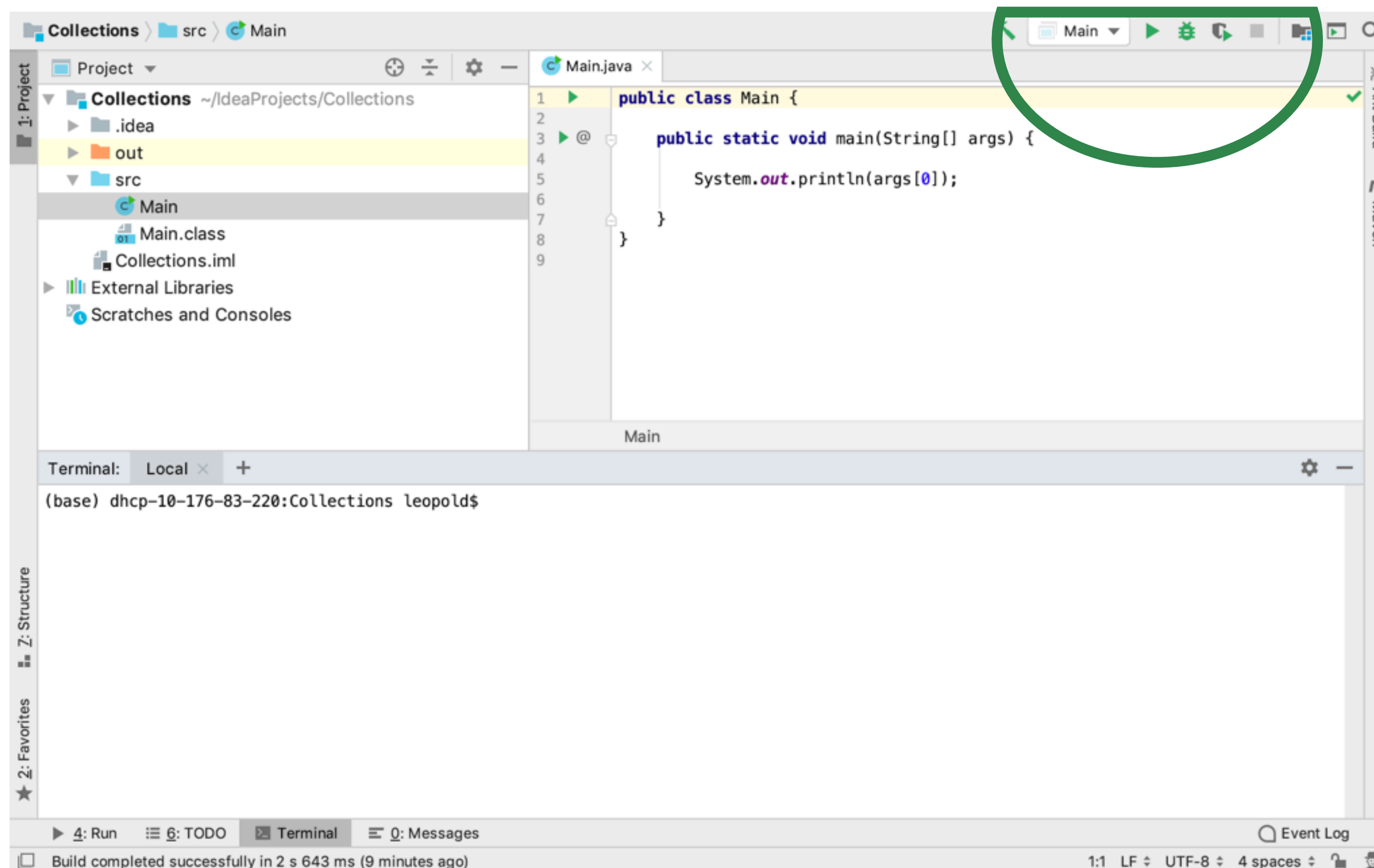
### Im Terminal

```
dhcp-10-176-83-220:src leopold$ javac Main.java  
dhcp-10-176-83-220:src leopold$ java Main Parameter1 Parameter2  
Parameter1
```

**args = {"Parameter1", "Parameter2"}**

## 2. Kommandozeilenparameter in IntelliJ

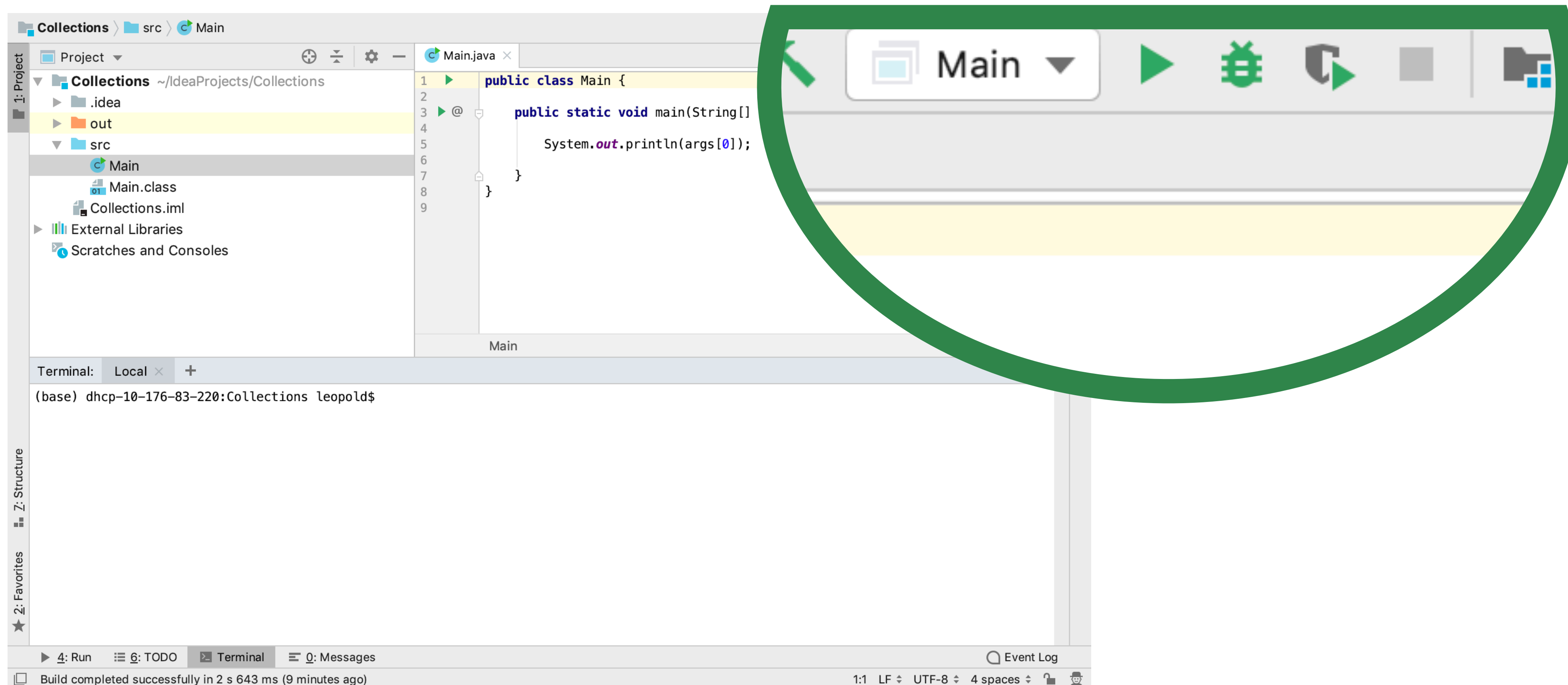
- Zum Testen können die Parameter auch direkt in IntelliJ übergeben werden.





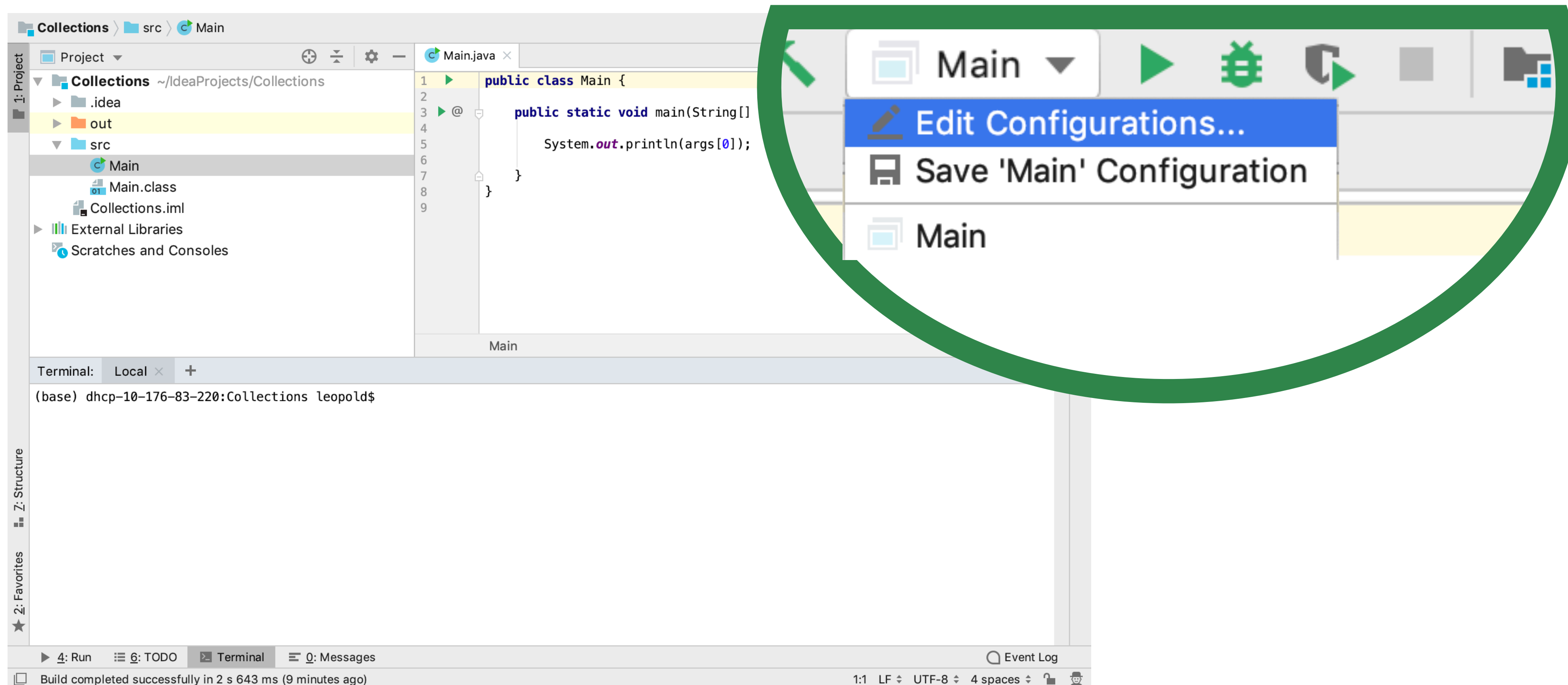
## 2. Kommandozeilenparameter in IntelliJ

- Zum Testen können die Parameter auch direkt in IntelliJ übergeben werden.



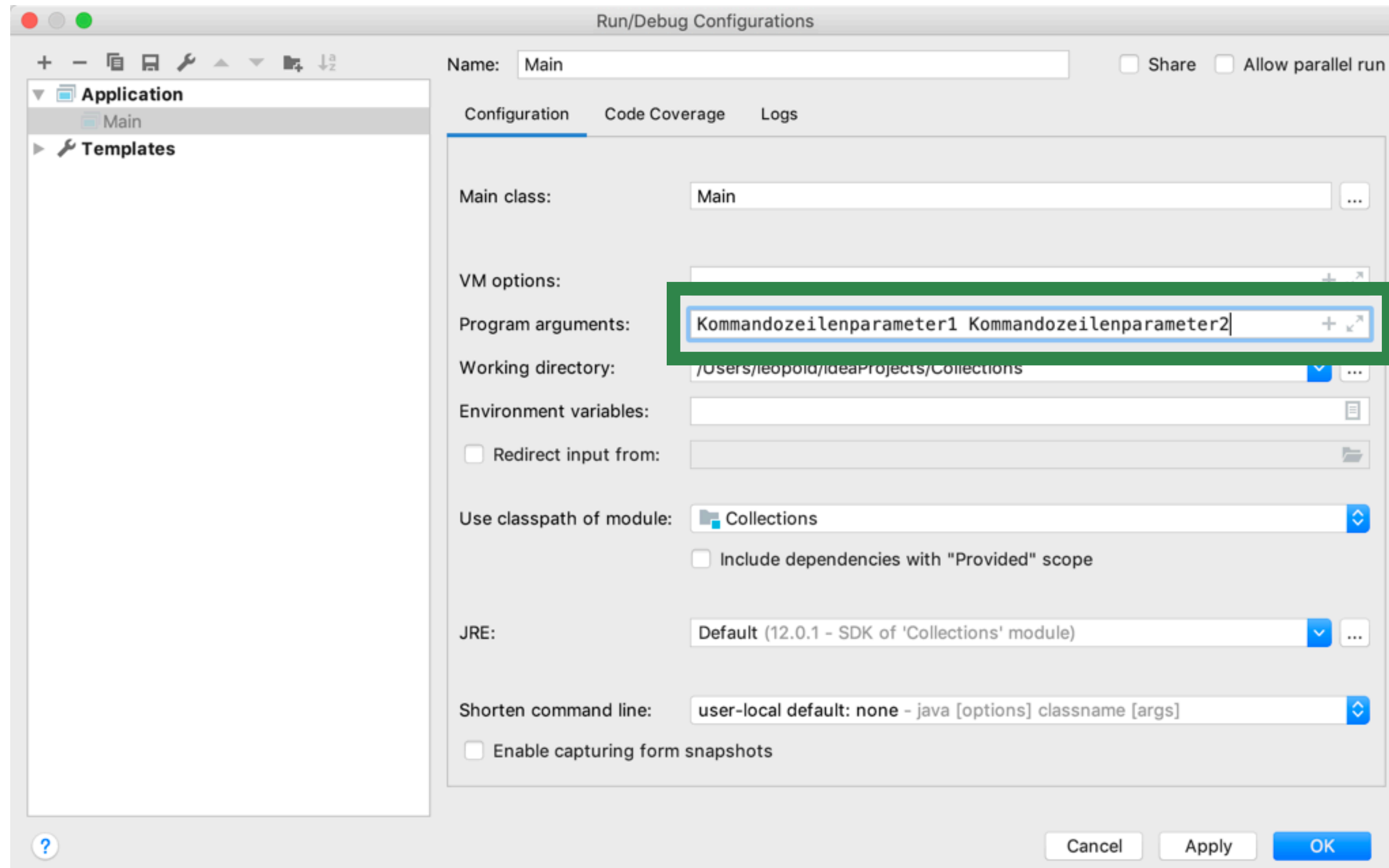
## 2. Kommandozeilenparameter in IntelliJ

- Zum Testen können die Parameter auch direkt in IntelliJ übergeben werden.



## 2. Kommandozeilenparameter in IntelliJ

- Zum Testen können die Parameter auch direkt in IntelliJ übergeben werden.



# 3. FileReader

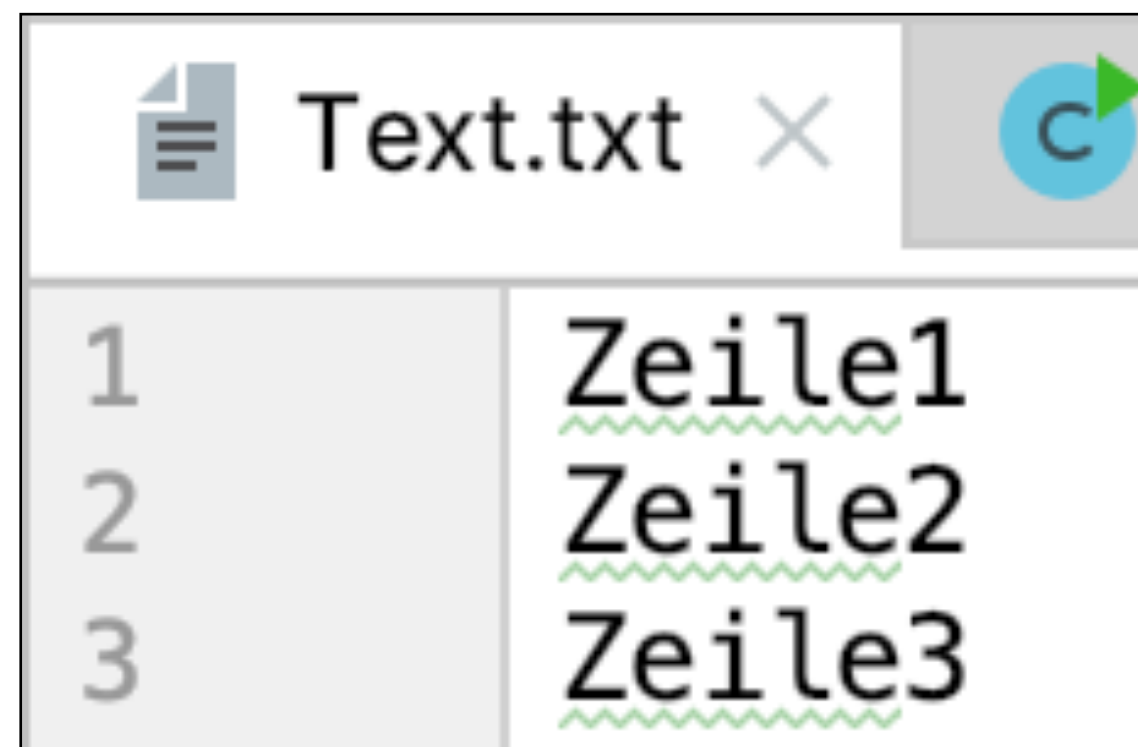


- Mithilfe eines *file-readers* können Dateien in ein Programm eingelesen werden.

# 3. FileReader

- Mithilfe eines *file-readers* können Dateien in ein Programm eingelesen werden.

## Beispiel



## Code

```
public class ReaderTest {  
    public static void main(String[] args) throws IOException {  
        ArrayList<String> lines = new ArrayList<String>();  
  
        String filename = "text.txt";  
        Path path = FileSystems.getDefault().getPath(filename);  
        ArrayList<String> lines = (ArrayList<String>) Files.readAllLines(path);  
  
    }  
}
```

# Fragen?

