

Übungen zum Propädeutikum Programmierung in der Bioinformatik

Blatt 9

Termin: Dienstag, 17. Dezember 2019

Übung 1 *Proteom-Debugging*

Importiere die Datei `DebugProteome.java` (steht auf Website zum Download bereit) in dein IntelliJ-Projekt. Korrigiere zuerst alle rot unterringelten Compiler-Fehler (gegebenenfalls mit Hilfe der Quick-Fix Funktion). Verwende anschließend den Debugger, um alle semantischen Fehler zu verbessern.

Rufe `DebugProteome` mit einer beliebigen Fasta-Datei auf. Wenn `DebugProteome` korrekt debuggt wurde, sollte sie den Inhalt der Fasta-Datei in eine neue Datei `testoutput.fa` schreiben. Vergleiche ob beide Dateien den selben Inhalt haben.

Übung 2 *ScopeTest2-Debugging*

Importiere jetzt die Datei `ScopeTest2.java` in dein IntelliJ-Projekt. Überlege dir zuerst, was wohl am Ende auf der Konsole ausgegeben wird.

Verwende dann den Debugger um den Output nachzuvollziehen und mit der eigenen Lösung zu vergleichen.